



[www.bec-et-croc.com](http://www.bec-et-croc.com)

Fabrication artisanale Sauge

# Mémo Evolution

## Cache Image

### Composition du jeu :

Un coffret qui sert de plateau de jeu : 46 x 32.5 x 8.5 mm en érable massif.  
24 plaquettes-cache en bois de 9.8 x 5.4 cm avec un bouton de prise en main  
39 pièces (1 série couleur et 1 série forme)  
6 images.



**Règles du jeu :** Un jeu polyvalent, 3 en 1 !

### Jeu mémoire évolutive :

*Idéal pour entretenir la mémoire visuelle. Souvenez-vous de ce qui est caché... Retrouvez les bonnes combinaisons, vérifiez votre résultat en glissant les plaquettes.*

*Ce jeu offre des exercices progressifs (de 1 à 7 pions cachés). Peut se jouer seul, à deux ou en groupe.*

Utilisez le coffret de jeu côté baguettes de séparation. Prenez 7 plaquettes-cache et sortez toutes les pièces. Choisissez une des séries : couleur ou forme.

Vous avez 3 pièces de chaque sorte. Prenez une pièce de chaque forme et mettez les sur la ligne centrale du jeu, une pièce par case, ces pièces vous serviront de « modèle ». Il reste 2 pièces par série pour jouer jusqu'à 2 joueurs.

On laisse un laps de temps au joueur afin qu'il mémorise la position des pions, puis positionnez les plaquettes-cache sur la rangée centrale.

Le joueur ou les joueurs devront replacer chaque pion dans le même ordre que les pions se trouvant sous les plaquettes-cache.

### Variante évolutive :

Nous pourrions dans un premier temps ne positionner que 2 ou 3 plaquettes-cache. Puis après chaque session mémoire, vous ajoutez une nouvelle plaquette-cache pour augmenter la difficulté.

### En petit groupe :

Le groupe mémorise l'ensemble des 7 pions qui seront cachés, alors que les 7 pions correspondants seront cachés dans un sac. Le premier joueur pioche un pion et devra le placer au bon endroit, (c'est-à-dire en face d'un pion identique) Si le joueur trouve la bonne réponse, il conserve le pion.

Dans le cas contraire, après vérification, il pourra indiquer aux autres joueurs la nature du pion qu'il aura découvert. Le but étant bien sûr d'avoir le maximum de pions à la fin du jeu.

### Avec une assemblée :

L'un des membres deviendra le meneur de jeu et ne montrera pas aux autres les pions qu'il aura mis sous les plaquettes-cache. Les autres joueurs, feront des propositions de pions au meneur. Celui-ci situera en répondant si ces pions demandés font bien partie de son choix et s'ils sont bien placés.

Le membre qui aura la bonne réponse globale ou qui s'en approchera le plus près, sera le vainqueur.

Nous travaillerons alors la déduction.

## Jeu cache image :

*Qui sera le premier à deviner l'image cachée sous les petites plaquettes... Chacun son tour les joueurs enlèvent une plaquette qui recouvre l'image et font une proposition. 6 modèles fournis mais le format A3 vous permet de cacher des pages de magazine par exemple. De 1 à 6 joueurs.*

On distribue 4 pions à chaque joueur.

Utilisez le coffret de jeu du côté sans les baguettes de séparation. Mettez une grande image et positionnez toutes les plaquettes-cache dessus.

Chacun à leur tour, les joueurs soulèvent une des plaquettes-cache. L'image est alors un peu découverte.

Le joueur dont c'est le tour peut alors faire une proposition sur l'image qui est cachée (il n'est jamais obligé de faire une proposition, c'est juste une possibilité).

- S'il a deviné juste, il gagne l'image.
- S'il s'est trompé, il perd un jeton.

**Le vainqueur est le joueur qui réussit à cumuler le maximum de cartes images.**

Lorsqu'un joueur n'a plus de pions, il ne peut plus faire de propositions, et donc ne peut plus gagner d'images.

Nous vous conseillons d'utiliser vos propres photos (vacances, anniversaires, images de magazine...). Vous pourrez ainsi varier la difficulté en fonction des images choisies.

### **Variante :**

Enlever au maximum 4 plaquettes. Pour découvrir l'image, faites coulisser les plaquettes-cache en les déplaçant d'une case.

## Jeu de memory

Utilisez le coffret de jeu du côté avec les baguettes de séparation. Sortez 21 plaquettes-cache et 10 paires de pièces. (2 x 10). Posez les pièces de manière aléatoire et laissez une case vide. Mettez par-dessus toutes les plaquettes-cache.

Le premier joueur soulève 2 plaquettes-cache. Si les 2 pièces dessous sont identiques, ils ramassent les 2 pions, remet les plaquettes-cache en place et rejoue. Si les pions sont différents, il remet les plaquettes-cache et c'est au joueur suivant. Chaque joueur joue ainsi à tour de rôle jusqu'à ce qu'il ne reste plus de pions dans le jeu.

Le vainqueur est le joueur qui a ramassé le plus de pions.

*Pour simplifier la règle, vous pouvez décider de ne pas remettre les plaquettes-cache lorsque vous avez enlevés les pions cachés dessous.*

### **Variante :**

Possibilité de créer un plus grand memory en utilisant l'autre côté du coffret (le côté sans les baguettes) et toutes les plaquettes-cache. Vous créez alors vos propres memorys en collant des images identiques sur une feuille A3 et vous cachez l'ensemble sous les plaquettes.

BON JEU...